

CLARIFICATION DES NOUVELLES RÈGLES

SÉBASTIEN GAUTHIER, INTERPRÈTE CPA , 16 OCTOBRE 2017



IMPORTANT

- **Vous trouverez des ajustements importants sur les nouvelles règles dans ce document.**
- **Ces ajustements sont nécessaires suite aux questionnements de plusieurs arbitres, joueurs et entraîneurs lors des premiers matchs de la saison et l'ajout de document de la part de FIBA,**
- **Nous apporterons des précisions sur:**
 - **La règle sur la faute antisportive, C3 ;**
 - **La règle du marcher ;**
 - **Le sifflet lors de substitution ;**
 - **La couleur et l'utilisation de certains accessoires vestimentaires pour les équipes ;**
 - **La nouvelle distance pour la ligne de 3 points dans la catégorie Cadet division 1 ;**
 - **La responsabilité de la flèche de possession.**

ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE

CRITÈRE 3

- **VOILÀ UN COMPLÉMENT D'INFORMATION SUR LA NOUVELLE RÈGLE C3.**
- **FIBA A PRÉPARÉ DEUX DOCUMENTS SUR CE SUJET, LE DERNIER, EN DATE DU 10 SEPTEMBRE 2017, APPORTE DES PRÉCISIONS MAJEURES POUR L'APPLICATION DE LA RÈGLE ET IL PRÉCISE LA VERSION D'AOUT 2017.**
- **CE NE SONT PAS TOUTES LES FAUTES EN TRANSITION QUI SONT ANTISPORTIVES, UN JUGEMENT SELON LES PRINCIPES DE LA RÈGLE C3 DOIT ÊTRE APPLIQUÉ.**

ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE
CRITÈRE 3

C
3

Un **contact non nécessaire** provoqué par un défenseur dans **le but de stopper la progression** de l'équipe attaquante lors d'une transition (montée de balle).

- **Ceci s'applique jusqu'à ce que le joueur attaquant commence une action de tir.**

ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE

CRITÈRE 3

Principes à se rappeler

C

3

- 1- Il ne s'agit pas d'un effort légitime de jouer directement le ballon.
- 2- Ce n'est pas un jeu normal de basketball (contact non nécessaire).
- 3- Intention de faire une faute hors d'une position légale défensive (PLD) (Actif, pourchassant le porteur du ballon).
- 4- Être en position légale défensive PLD (telle que stipule la règle). (Ceci est une faute personnelle normale, s'il y a contact.)
- 5- Arrêter la progression de la transition.

ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE

CRITÈRE 3

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=WTGY1NMTAZK](https://www.youtube.com/watch?v=WTGY1NMTAZK)

C3

C3.1. Nous devons anticiper le contact du défenseur lorsqu'il se fait déborder par une belle action du joueur offensive. Le joueur défensif ne peut plus jouer le ballon et il saisit l'adversaire par la taille. **Cet exemple vidéo est une Faute Antisportive.** Le jeu normal défensif aurait été de courir devant le dribbleur.



ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE CRITÈRE 3

C3

C3.2.

Quand un joueur est en PLD et se déplace dans la direction du joueur offensif, face à l'adversaire, et qu'il crée un contact normal, mais illégal, en jouant le ballon. Cet exemple est une Faute Normale.



C 3

Exemple C3.6

Dans ce jeu, le défenseur essaie de jouer le ballon et créer un contact illégal.

Même s'il est derrière le dribbleur, cet exemple est une **Faute Normale**.



ART. 37 UNSPORTSMANLIKE FOUL CRITERIA – C3



C
3

Exemple C3.3.

Quand un joueur n'est pas en PLD et sort son bras pour arrêter la transition. **Cet exemple est une Faute Antisportive.**



ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE CRITÈRE 3

C3

Le joueur défensif est dans une PLD et il essaie de maintenir sa PLD lorsqu'un contact survient. Que ce soit une faute offensive ou défensive (selon le jugement de l'arbitre), il ne s'agit pas d'une faute antisportive même si l'équipe était en transition. **Cet exemple est une faute normale.**



ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE

CRITÈRE 3

C3

C3.5

Lorsqu'un joueur défensif qui est dans une PLD, mais qui est débordé et qu'il n'essaie pas de défendre son positionnement et qu'il sort son bras pour arrêter le joueur offensif dans le but d'arrêter la transition. Ceci est une **Faute Antisportive**.



ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE CRITÈRE 3

C3

Lorsqu'un joueur défensif est dans une PLD, est débordé, n'essaie pas de défendre son positionnement et sort son bras pour arrêter le joueur offensif, dans le but d'arrêter le match.
Faute Antisportive.



ART. 37 FAUTE ANTISPORTIVE CRITÈRE 3

C3

Le joueur défensif fait face au joueur offensif et n'essaie pas d'atteindre une PLD. Il utilise son corps et ses mains comme bouclier pour arrêter le jeu, sans regarder le ballon dans une action non défensive.

Faute Antisportive, l'officiel pourrait décerner une Faute Disqualifiante.



Art. 37 Faute antisportive

Critère 3

C3

Le joueur offensif déborde le joueur défensif. La réaction du joueur défensif est d'arrêter la transition offensive avec son corps et ses mains. Ceci est un contact inutile et devrait être sanctionné par une faute Antisportive.



Art. 37 Faute antisportive

Critère 3

C3

Le joueur défensif ne travaille pas pour avoir une PLD, il arrête plutôt la transition offensive en utilisant ses bras et son corps. Ignorant le ballon, il crée un contact inutile pour arrêter la contre-attaque ou transition. Ceci n'est pas une action normale au basketball. Faute Antisportive



Art. 37 Faute antisportive

Critère 3

C3

Le joueur défensif perd son équilibre en raison de l'action du joueur offensive. Au lieu de tenter de rectifier sa position, il choisit de saisir l'adversaire pour arrêter la transition. Il s'agit d'un contact inutile pour empêcher la transition de l'équipe offensive. Faute Antisportive.



CLARIFICATION SUR LA RÈGLE DU MARCHER

1. À la fin d'un dribble en mouvement, est-ce que je peux ramasser mon ballon sur le pas zéro (pied droit), continuer sur le pas 1 (pied gauche), sauter et retomber à deux pieds au sol? **Réponse : oui**, cependant on a plus le droit au pivot.
 2. À la fin d'un dribble en mouvement, est-ce que je peux ramasser mon ballon sur le pas zéro (pied droit), sauter et retomber au sol à deux pieds simultanément pour le pas 1 ?
Réponse oui et j'ai encore le droit à un pied de pivot.
- SVP pour comprendre la règle vous devez regarder le vidéoclip fait par la fédération d'arbitre italienne au : **[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=KEST-KPPPDC](https://www.youtube.com/watch?v=kest-kpppdc)**
 - **Sur cette vidéo on retrouve plusieurs exemples.**

SUBSTITUTION

- **Question :**
Est-ce que la table doit absolument faire entendre le signal sonore lorsqu'un joueur veut entrer au jeu lors d'une substitution ?
- **Réponse : pas tout le temps**
- **La table doit faire entendre son signal lorsqu'une opportunité de changement débute, pour attirer l'attention des officiels et permettre le changement. Si l'arbitre est devant la table et voit les changements, il doit directement siffler et inviter les joueurs à entrer sur le terrain.**
- **Dans le passé, les arbitres ne sifflaient pas lors des changements , il était donc important de faire entendre le signal de la table, ce n'est plus le cas. Éviter de faire le signe à la table de faire entendre son signal si vous êtes au fait des changements, ceci retarde la partie et est un geste inutile, vous devez siffler et accepter les changements.**

ACCESSOIRES D'ÉQUIPE

- 1. Question: est-ce que les pantalons « leggings » pleine longueur ou $\frac{3}{4}$ sont permis? Réponse: **Non,** les cuissards doivent terminer au-dessus du genou, toutefois les manchons de compression de jambe sont permis.**
- 2. Question: Est-ce que tous les accessoires portés par l'équipe doivent être de la même couleur Réponse : **oui.****
- 3. Question: Est-ce que les genouillères et manchons de compression de jambe doivent être de la même couleur que les manchons de bras et que les T-shirt ou t-shirt compression ? Réponse : **Oui,** tous les accessoires de l'équipe doivent être soit de la couleur dominante, noir ou blanc, mais un seul choix pour toute l'équipe.**

ACCESSOIRES D'ÉQUIPE, SUITE

- **Un effort supplémentaire est nécessaire pour faire respecter la nouvelle règle**
- **Nous demandons aux arbitres d'être proactif et de vérifier dès leur arrivé sur le terrain (20 minutes avant le match) toutes anomalies et de demander aux équipes de corriger la situation.**
- **Il n'est pas utile d'attendre la fin de l'échauffement avant d'aviser un joueur, surtout si il doit enlever un pantalon compression. Toutefois, il est difficile de vérifier les accessoires si les équipes porte un survêtement. Dans cette situation, le CC doit s'assurer de communiquer avec l'entraîneur de chaque équipe pour s'assurer qu'ils connaissent et respecte la nouvelle règle.**

BLUE DOMINANT UNIFORM – WHITE ACCESSORIES



(*)=Tous les joueurs doivent avoir la même couleur d' accessoires

() = all players must wear the same colour with all accessories*



LIGNE DES 3 POINTS POUR LE NIVEAU CADET DIVISION 1

La distance de la ligne de 3 points pour les matchs de cadet division 1 est maintenant de 6,75m, voir tableau ci-dessous :

Il est recommandé par Basketball Québec que les nouvelles lignes soient appliquées selon les spécificités suivantes pour la saison **2017-2018**

	Ligne de 3pts	Clé	Demi cercle bloc/charge
Mini basket et plus jeune	Pas de ligne de 3pts	Nouvelle (où applicable)	Nouveau (où applicable)
Benjamin et cadet AA-A (D2-D3)	6,25 mètres	Nouvelle (où applicable)	Nouveau (où applicable)
Juvenile AA-A (D2-D3)	6,75 mètres (où applicable)	Nouvelle (où applicable)	Nouveau (où applicable)
Cadet, juvenile AAA (D1), collégial et universitaire	6.75 mètres	Nouvelle 2017-2018	Nouveau

FLÈCHE DE POSSESSION

- **Nombreuses erreurs avec la flèche de possession.**
- **Chaque match, et ce, à tous les niveaux (croyez-moi), des erreurs avec la flèche se produisent. L'attention des officiels faisant la remise en jeu suivant l'utilisation de la flèche est détournée par la reprise du jeu actif, créant ainsi l'erreur lorsque l'officiel de table oublie de tourner la flèche.**

Recommandations

- **Lors de votre rencontre d'avant match avec les officiels de table, assurez-vous de parler avec la personne en charge de la flèche (le marqueur selon la règle FIBA), pour lui faire part de vos directives et attentes durant le match.**
- **Lors de la partie, après l'utilisation de la flèche, l'arbitre en charge de la remise en jeu fait contact visuel (ou avec la voix au besoin) avec le responsable de la flèche à la table (on peut même demander à ce que le responsable place la main sur la flèche), pour être certain qu'il comprenne qu'il y a une situation utilisant la flèche qui nécessite une action de sa part lors de la reprise du jeu.**
- **L'officiel effectuant la remise en jeu est responsable et doit s'assurer que la flèche est changée, comme le prévoit la règle, à la reprise du jeu.**

LIEN VERS DE LA DOCUMENTATION

- **CABO et le CBOC ont mis a notre disposition sur Google drive plusieurs vidéos et documents sous la rubrique CBOC Education Library.**
- **Vous êtes invités à vous rendre a l'adresse suivante:**
- **<https://drive.google.com/drive/folders/OB0tyXq2fmviYbVBMWFBDbIIIEVEU>**
- **Sur ce site, vous pouvez accéder aux documents anglais et français (plusieurs documents anglais sont en traduction et seront disponibles sous peu)**